

## 亲子趣味游戏活动计划方案 ( 精选4篇 )

### 篇1：亲子趣味游戏活动计划方案

#### 一、活动目的

为了增进家长与子女之间的情感沟通，增加教师与家长共同了解的时机，实现家校共育；增添班级集体的分散力，培育同学的集体荣誉感和竞赛意识；提高同学的身体素养，充分调动同学参加体育活动的主动性和主动性；关心同学懂得在活动中要合作、谦让、遵守规章，敢于克制困难，体验成功的愉悦。

#### 二、活动主题：

童心同乐，美好成长

#### 三、参与对象：

- 1、一班级12个班的正副班主任，每个游戏活动正副班主任必需全程参加。
- 2、一班级全体同学和每班不少于22位家长〔2位家长裁判，其他家长参加游戏，〕。

#### 四、活动地点：

学校足球场

#### 五、活动时间：

xx年5月26日上午9:00——10:30

#### 六、工作人员：

- 1、总指挥：xx
- 2、司仪：黄xx父子和杜主任
- 3、发令：xx
- 4、场地布置：黎xx
- 5、嬉戏物品预备：沈xx〔12个大小一样的呼啦圈〕
- 6、报道：肖xx

7、裁判：每班2位家长

七、活动支配：

整个活动分三轮进展：

第一轮：〔热身活动〕，游戏名称：桃花朵朵开

其次轮：〔竞赛活动〕，游戏名称：传递呼啦圈

第三轮：〔竞赛活动〕，游戏名称：穿衣接力赛

八、详细支配：

1、第一轮：〔热身活动〕

游戏名称：桃花朵朵开

(1)游戏人数:20位家长和全班同学参加〔游戏分2轮，第一轮家长玩3次，然后到同学玩3次〕

(2)游戏规章：以班为单位，20位家长手拉手围成一个小圈，全班孩子手拉手围成一个大圈，做成2个同心圆，然后家长先玩3次，给孩子们做个示范，再到孩子们玩3次，大家听主持人喊指令。例如：

主持人1：桃花朵朵开

主持人2：开几朵？

主持人1：开六朵

主持人2：停

那就六个人围成一个小圈，不能围到圈的出局。如此类推：可以开五朵、四朵、三朵……,一共玩6次，游戏完毕。

2、其次轮〔竞赛活动〕

游戏名称：传递呼啦圈

(1)游戏人数:全班同学参加。

〔2〕游戏赛制：游戏1次完成，12个班分成12条跑道。

〔3〕游戏规章：整个班的同学手拉手拉成一条长队，呼啦圈从第一个人开头

传递，呼啦圈必需穿过每个人的身体，但人与人之间手不能松开，始终传递到最终一个，传递完最终一个人要把呼啦圈举起来。

### 3、第三轮〔竞赛活动〕

游戏名称：穿衣接力赛

(1)游戏人数:20个同学和20个家长〔一个同学配一个家长〕

〔2〕游戏赛距：场地长约30米。

(3)游戏赛制：游戏1次完成，12个班分成12条跑道。

〔4〕游戏规章：家长和孩子相对应分开在跑道两头，家长拿着一件成人有7个纽扣的短袖衬衣，纵队排在起点线上，发令后，各队第一位孩子拿着衣服快速向前跑去，跑到终点，孩子立刻帮家长穿衣服，扣好纽扣，整理好衣领〔留意：穿衣服的全部动作家长不能帮助〕，然后和家长拉着手跑回起点，家长把衣服脱下来给下一位家长。依次类推，直到20个家长和孩子跑完为止。

## 篇2：亲子趣味游戏活动计划方案

### 一、方案目标

亲子趣味游戏活动旨在通过互动的游戏形式，增进亲子之间的感情，提升家庭成员之间的沟通能力和团队协作能力。活动的具体目标包括：

- 1.促进家长与孩子之间的情感交流。
- 2.增强孩子的社交能力和自信心。
- 3.培养团队合作精神，促进家庭和谐。
- 4.提供健康的娱乐方式，促进身心发展。

### 二、组织现状与需求分析

#### 1.组织现状

根据对社区家庭的调查，发现大多数家庭在工作与生活的压力下，亲子互动时间逐渐减少，家庭关系趋于淡化。因此，设计一套亲子活动方案，帮助家庭成员重新建立联系，显得尤为重要。

#### 2.需求分析

社区家庭的需求主要集中在以下几个方面：

- .互动性：希望通过有趣的游戏增进家庭成员之间的互动。
- .参与性：家长与孩子都能参与其中，增加家庭成员的积极性。
- .教育性：希望活动不仅好玩，还能在过程中让孩子学习到知识和技能。
- .可持续性：希望活动能够定期举办，形成良好的家庭文化。

### 三、活动内容设计

#### 1.活动时间与地点

时间：每周末的下午2:00-4:00

地点：社区活动中心或公园

#### 2.活动形式

活动将分为四个主要部分，每部分30分钟，包含多个趣味游戏，旨在提高参与度和趣味性。

##### 1)热身游戏：亲子接力

规则：家长与孩子组成一组，在规定的距离内进行接力赛。每组需完成一项指定任务（如绕过障碍物、传递小球等）。

目的：增进家长与孩子的默契，提升团队合作能力。

##### 2)创意游戏：家庭拼图

规则：每个家庭领取一套拼图，拼图的图案可以是家庭成员的照片。拼图完成后，可进行展示。

目的：让孩子感受到家庭的温暖，同时锻炼孩子的空间思维能力。

##### 3)互动游戏：亲子问答

规则：准备一系列适合不同年龄段孩子的问答题，家长与孩子一同作答，答对的家庭可获得小奖品。

目的：增进家长与孩子之间的交流，提升孩子的知识水平。

##### 4)竞赛游戏：家庭运动会

规则：设定多个竞技项目（如拔河、跳绳、投篮等），每个家庭参与并进行积分，最终按积分排名。

目的：通过竞争激发家庭成员的积极性，增强体能。

### 3.活动准备

#### 1.物资准备：

拼图材料（可自制或印制）

问答题卡（准备50道问题）

运动器材（球、绳、奖品等）

音响设备（用于活动主持）

#### 2.人员安排：

组织协调员1名，负责活动整体统筹。

游戏主持人2名，负责各个游戏的讲解与组织。

志愿者5名，协助现场的秩序管理和物资分发。

## 四、实施步骤

### 1.宣传与报名

时间：活动前一周通过社区公告栏、微信群及宣传单进行宣传。

报名方式：通过线上表单进行报名，设置每次活动可容纳的家庭人数为20组。

### 2.活动前准备

提前一天进行场地布置，确保各个游戏区域安全、便捷。

检查所有活动物资是否齐备。

组织人员进行活动流程的预演，确保活动顺利进行。

### 3.活动实施

按计划时间开始活动，活动主持人负责欢迎及简要介绍活动内容。

各游戏环节按时间节点进行，确保时间控制合理。

活动中注意观察参与者的情绪，及时调整活动节奏。

#### 4.活动总结

活动结束后，进行简短的总结，收集家长与孩子的反馈。

根据反馈信息，调整后续活动内容与形式，确保活动的可持续性。

### 五、活动效果评估

1.参与人数统计：记录每次活动参与家庭的数量，评估活动的吸引力。

2.满意度调查：通过问卷的方式收集参与者的反馈，评估活动的满意度。

3.互动情况观察：观察家长与孩子在活动中的互动情况，评估活动对亲子关系的促进效果。

### 六、可持续性计划

为了确保活动的可持续性，后续计划包括：

1.定期举办：每月举办一次亲子趣味游戏活动。

2.建立微信群：创建活动微信群，方便信息传递及经验分享。

3.活动评估：每次活动结束后进行反馈总结，逐步优化活动内容，提高参与度。

通过以上方案的实施，我们相信亲子趣味游戏活动能够有效促进家庭成员之间的情感交流，增强亲子关系，营造出和谐的家庭氛围。

## 篇3：亲子趣味游戏活动计划方案

### 一、活动目标

本次趣味亲子游戏活动旨在加强亲子之间的沟通与互动，增进家庭成员间的感情，同时提升孩子们的团队合作能力和社交能力。活动的主要目标包括：

1.促进亲子关系：通过共同参与活动，增进家长与孩子之间的理解与信任。

2.增强团队合作：通过分组比赛，培养孩子们的团队意识和协作能力。

3.提高社交能力：为孩子们提供与同龄人互动的机会，提升他们的社交技巧

。

4.培养动手能力：通过参与不同的游戏，锻炼孩子们的动手能力和创造力。

## 二、活动范围

本次活动适合3-12岁的孩子及其家长参与。活动场地可选择在学校操场、公园或社区广场，确保有足够的空间进行各种游戏。

## 三、现状与需求分析

在现代社会中，亲子关系逐渐疏远，家长与孩子之间的沟通不足，导致家庭氛围紧张。许多家长工作繁忙，缺乏与孩子共同活动的时间与机会。通过趣味亲子游戏活动，可以有效缓解这一问题，促进亲子之间的交流与互动。

### 需求分析

- 1.参与年龄：3-12岁孩子，家长陪同。
- 2.活动场地：宽敞、平坦的户外场地，适合进行多样化的亲子游戏。
- 3.预算控制：活动预算应控制在每组家庭200元以内，确保可持续性。

## 四、活动内容设计

本次活动将设计多个趣味游戏，具体内容包括：

### 1.亲子接力赛

目标：增强团队合作与沟通。

规则：

每组由一名家长和一名孩子组成。

设定一条跑道，分为多个赛段，每个赛段需要完成不同的任务（如跳绳、传球等）。

所有任务完成后，家长和孩子一起跑到终点，最先到达的队伍获胜。

所需材料：

-跳绳、足球、接力棒、计时器等。

### 2.创意拼图

目标：提升动手能力和创造力。

规则：

每组领取一套拼图，拼图的形状和主题可以提前设计。

在规定的时间内，家长和孩子共同完成拼图，完成后分享拼图的故事。

所需材料：

-自制拼图（可以是纸板制作），分享板。

### 3.趣味寻宝

目标：增强观察能力与团队协作。

规则：

在活动场地内藏匿一些小物品，家长和孩子需要合作寻找。

提供线索，找到所有物品的队伍获胜。

所需材料：

-小玩具、糖果、线索卡等。

### 4.团队游戏

目标：增强团体意识与沟通能力。

规则：

-进行一些团体合作类游戏，如“人椅”、“信任倒退”等，强调团队协作的重要性。

所需材料：

-无需专门材料，活动简单易行。

## 五、活动实施步骤

### 1.确定活动时间

建议选择周末或节假日，方便家长参与。



时间控制在3小时以内，分为热身、游戏、总结三个环节。

## 2.场地准备

提前选择合适的场地，确保安全。

准备好游戏所需的材料，并进行简单的布置。

## 3.参与者报名

通过线上线下渠道发布活动信息，鼓励家长报名。

给每个家庭发放活动手册，包含游戏规则、注意事项等内容。

## 4.活动执行

活动当天，提前到场做好准备，布置场地和材料。

进行热身活动，确保参与者身体状态良好。

按照预定的游戏顺序进行活动，确保每个环节的时间控制。

## 5.活动总结

活动结束后，进行总结，鼓励家长与孩子分享活动体验。

收集反馈，以便于后续活动的改进。

## 六、活动评估与反馈

活动结束后，组织者应收集参与者的反馈，包括：

- 1.活动的满意度评价。
- 2.对活动内容的建议与改进意见。
- 3.家长与孩子的互动体验分享。

通过这些反馈，后续的活动可以更加完善，确保活动的可持续性与实效性。

## 七、后续活动规划

根据本次活动的反馈与收集到的数据，可以考虑定期开展类似的亲子活动，如：

- 1.季度亲子运动会

## 2.月度创意手工活动

### 3. 亲子户外拓展训练

通过持续的活动，增强家庭凝聚力，促进亲子关系的和谐发展。

### 八、结语

趣味亲子游戏活动不仅是一次简单的娱乐活动，更是促进家庭沟通、增强亲子关系的重要方式。通过精心设计的活动方案，我们希望能够为家长和孩子提供一个愉快、互动的空间，让他们在玩乐中增进感情，共同成长。

## 篇4：亲子趣味游戏活动方案

### 一、活动目的：

让家长在游戏活动过程中缓解工作压力，放松身心，增强家长之间的交流，培养团队意识；同时也为了让家长在活动过程中增进与孩子的沟通交流，使亲子关系得到加强。

### 二、活动流程及提示：

1、请参加游戏的家庭到指定处抽取一张序号卡，并保管好您的序号，游戏结束时我们将要抽取幸运奖。

2、为了让活动更加有序，请家长们准时带着孩子到羽毛球馆，我们将按下面的游戏内容序号进行，没有轮到游戏的家长带好孩子在旁边观看助威，以保证游戏顺利进行。

3、最后集体拍照，留住美好时刻。

4、请家长们注意游戏当天自己和孩子的着装，最好穿运动服和运动鞋。

### 三、游戏安排顺序：

#### 1、变废为宝，纸球大战

游戏简介：给一个家庭30张报纸，把每一张报纸裹成一个球，妈妈、爸爸和孩子轮流扔纸球，每人扔10个，看谁扔进篮子里的球最多。在单位时间内以进篮子里的球最多者为胜。这个游戏适合2岁以上的孩子，游戏中，孩子手的动作、对动作的控制、空间距离的判断，有利于右脑的开发。

参加对象：有2—4周岁孩子的家庭

#### 2、团体协作，背球赛跑

游戏简介：以各团队为单位，每队成员再以亲子两人(家长一组，孩子一组)一组背对背而站，互相挽住胳膊，用后背顶住排球赛跑。当两人跑到指定地点后再回到起点位置

，并把球传给队内的下两名队员，最后看哪个团队完成任务所用的时间最短，时间短者为胜。

参加对象：有6周岁以上孩子的家庭

### 3、亲子二人学企鹅

游戏简介：游戏中宝宝与家长必须始终手拉手，宝宝脚踩父(母)脚上，不得踩地，起点准备，听口令向终点走去，以到先到终点者为胜。

参加对象：有3周岁以下孩子的家庭

### 4、爸爸当马我来骑

游戏简介：一位孩子加一位家长，家长膝盖着地趴在起点上，幼儿爬在家长的背上，听口令一起爬行出发，谁先到达终点谁为胜。家长必须膝盖着地爬行，行进过程中要保证幼儿的双脚不能落地。

参加对象：有三周岁以下孩子的家庭

### 5、爸爸妈妈抬花轿

游戏简介：爸爸妈妈先用右手握住自己的左腕，再用左手握住对方的右腕做成花轿并蹲下。当孩子坐上轿子后(两只脚分别伸进父母的两臂之间)，爸爸妈妈站起来抬着孩子往前走。当跑到指定地点后再回到起点位置，下一个家庭出发，最后看哪个团队完成任务所用的时间最短，时间短为胜者。

参加对象：不限

### 6、你的尾巴我来揪

游戏简介：爸爸或妈妈抱着孩子，孩子必须脸朝外，身上每人贴三条彩带当“尾巴”。每个人相距1、5米远面对面站立，主持人喊“1、2、3”孩子开始互相揪对方的尾巴，家长只要做好保护工作，不参与揪尾巴，以先揪完对方“尾巴”者为胜。

参加对象：有4-5岁孩子的家庭。

### 7、亲子阅读，其乐融融

游戏简介：以两至三个家庭为一组，每组的五张报纸、两把剪刀、两卷胶纸及白纸一张。以最快时间，从报张里剪下本次活动的标语里有的字，并按顺序砌贴在白纸上，以最快及最齐全者为胜。

参加对象：小学生

#### 8、羊角球接力赛(此游戏可以现场报名，不占规定的两项游戏内容)

游戏简介：将参与游戏的孩子随机分成两组，在起点抓球起跳，骑羊角球从起点到终点，然后由另一个孩子接着跳回起点，这样来回接力，在规定时间内谁到达终点者为胜。

参加对象：会跳球的孩子

#### 9、击鼓传花，集体共乐(游戏结束，集体拍照)

花落谁家，哪个家庭就派代表表演一个节目，表演者即可得到一份礼物。与此同时，我们将请出五位嘉宾请取五个幸运奖，可以获得幸运大奖。

注：以上游戏内容可能根据现场情况稍作变动，届时通知。

#### 四、活动结束。